



**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ**
(Минобр Челябинской области)

площадь Революции, д. 4, Челябинск, 454113
Тел. (351) 263-67-62, факс (351) 263-87-05,
e-mail: minobr@gov74.ru; <http://www.minobr74.ru>
ОКПО 00097442, ОГРН 1047423522277
ИНН/КПП 7451208572/745101001

Руководителям органов
местного самоуправления,
осуществляющих управление в
сфере образования

09 ДЕК 2020 № 1213 / 13612

На № _____ от _____

Уважаемые коллеги!

Информируем о проведении 15 декабря 2020 года на образовательной платформе Учи.ру онлайн-олимпиады по программированию (далее – Олимпиада). Участие в Олимпиадах бесплатное.

Цель олимпиады — научиться писать и редактировать код, разобраться, что такое алгоритм и как создавать простые дискретные алгоритмы. Изучение программирования развивает логическое мышление, тренирует точность и аккуратность. Мгновенная реакция системы мотивирует детей решать задачи и сразу исправлять ошибки. Олимпиада дает ребенку возможность сделать что-то своими руками, заставить игровой мир работать по его правилам.

Участие в олимпиаде не требует углубленных знаний школьной программы, поэтому принять участие могут абсолютно все ученики.

Олимпиада проводится в онлайн-формате для обучающихся 1–9 классов. Для участия в олимпиаде необходимо иметь компьютер или планшет с современным браузером и выходом в интернет. Участие полностью бесплатное.

Сроки проведения олимпиады:

- пробный тур — с 1 по 14 декабря 2020 года;
- основной тур — с 15 по 28 декабря 2020 года.

Доступ к олимпиаде:

1. Если у учителей и обучающихся уже есть доступ к платформе Учи.ру, то для участия в олимпиаде необходимо зайти на сайт UCHi.RU под своими логинами и паролями и приступить к решению задач.

2. Если у учителя нет доступа к платформе Учи.ру, то для участия в олимпиаде ему необходимо пройти регистрацию на сайте UCHi.RU, добавить класс и учеников и раздать им личные логины и пароли для входа. После этого дети могут приступить к решению заданий.

Все школьники и учителя, принявшие участие в олимпиаде, награждаются грамотами или сертификатами, которые будут доступны в личных кабинетах на Учи.ру. Более подробную информацию Вы можете

получить по электронной почте info@uchi.ru, по телефону 8 (800) 500-30-72 или на сайте UCHi.RU.

Приложение на 1 л. в 1 экз.

Начальник управления
общего образования



Е.А. Тюрина

Школьники всей России тренируют навыки программирования на бесплатной онлайн-олимпиаде Учи.ру

15 декабря стартует основной тур III Всероссийской онлайн-олимпиады по программированию, которая проводится на базе образовательной онлайн-платформы Учи.ру. В прошлом учебном году в соревновании приняли участие более 578 тыс. российских школьников. Как показала олимпиада 2019–2020 года, и мальчики, и девочки проявляют значительный интерес к теме программирования в школе, причем уже с младших классов.

Цель олимпиады — научиться писать и редактировать код, разобраться, что такое алгоритм и как создавать простые дискретные алгоритмы. Изучение программирования развивает логическое мышление, тренирует точность и аккуратность. Мгновенная реакция системы мотивирует детей решать задачи и сразу исправлять ошибки.

Олимпиада дает ребенку возможность сделать что-то своими руками, заставить игровой мир работать по его правилам. Учащиков будут предложены задания, в которых они смогут проявить себя в поиске наиболее рациональных решений, систематизации информации и точном применении ее на практике. Каждый сможет написать свой первый код.

Даже если школьник ранее не сталкивался с программированием, он сможет справиться с олимпиадой. Для этого перед основным туром запускается пробный (1–14 декабря), где дается четыре вводных задания на знакомство с предметом и тренировку. Результаты пробного тура не влияют на основной.

Основной тур продлится с 15 по 28 декабря, на решение заданий будет отведено 60 минут. Участие для всех бесплатно. Благодаря онлайн-формату олимпиаду можно пройти в удобный день и время с компьютера или планшета, подключенного к интернету. Для участия школьника учитель или родитель должны зарегистрировать его на сайте UCHi.RU. Далее ребенок заходит на платформу под своим логином и паролем и решает олимпиадные задания.